DISCIPLINA: Matematica

Classe Prima

Traguardi di Co	-	Obiettivi Apprendimento	Conoscenze	Obiettivi minimi	Metodologia
L'alunno: -Sviluppa un att positivo rispetto matematica, att esperienze signi hanno fatto intu strumenti mate imparato ad uti per operare nel -Si muove con s calcolo scritto e numeri naturali	o alla craverso ificative, che gli uire come gli matici che ha lizzare siano utili la realtà. icurezza nel mentale con i	1 Contare oggetti o eventi a voce e mentalmente, in senso progressivo e regressivo, entro il 20 collegando la sequenza numerica con l'attività percettiva e manipolativa. 2. Leggere e scrivere i numeri naturali in notazione decimale con la consapevolezza del valore posizionale delle cifre; confrontarli e ordinarli, anche rappresentandoli sulla retta. 3. Eseguire mentalmente semplici operazioni con i numeri naturali. 4. Eseguire semplici addizioni e sottrazioni con i numeri e mediante rappresentazione grafica.	1.a Conoscere simboli e quantità numeriche da zero a venti. 1.b Numerare/ ordinare i numeri in senso progressivo e regressivo. 2.a Conoscere il valore posizionale delle cifre. 2.b Rappresentare, raggruppare, scomporre, comporre i numeri in vari modi. 3.a Eseguire semplici calcoli orali di addizione e sottrazione utilizzando varie strategie 4.a Acquisire il concetto di addizione e sottrazione e le sue applicazioni operati ve utilizzando diverse tecniche.	Contare oggetti o eventi in senso progressivo e regressivo entro il venti. Conoscere il significato e i simboli dell'addizione e della sottrazione.	□ Apprendimento Cooperativo (Cooperative Learning). □ Tutoring. □ Didattica ludica. □ Ricerca-Azione. □ Lezione frontale, partecipata e dialogata. □ Modelling. □ Scaffolding. □ Problem solving. □ Individualizzazione personalizzazione. □ Metacognizione.

	a
	Σ
	=
	þ
	Ť
•	•
	a
	•
	C
	_
	σ
	2
- ($\bar{\mathcal{S}}$
	_

-Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovavo in natura o che sono state create dall'uomo.

-Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche.

- 1. Percepire la propria posizione nello spazio.
- 2.Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti usando i termini adeguati(sopra/sotto, davanti/dietro, dentro/fuori. destra/sinistra). 3. Eseguire un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno; descrivere un percorso che si sta facendo e dare istruzioni a qualcuno perché compia un percorso desiderato.
- 4. Riconoscere, descrivere, denominare figure geometriche.

- 1.a Conoscere la propria posizione nello spazio.
- 2.a Riconoscere e localizzare la posizione di oggetti nello spazio prendendo come riferimento se stessi
- 2.b Orientarsi nello spazio grafico. Eseguire ritmi.
- 3.a Effettuare percorsi secondo indicazioni precise.
- 4.a Riconoscere e rappresentare alcune caratteristiche delle linee (aperte,chiuse, rette,curve).
- 4.b Conoscere il concetto di confine, regione interna, regione esterna.
- 4.c Riconoscere nell'ambiente oggetti per rilevarne la forma solida o piana. Conoscere e denominare figure geometriche
- 4.d Usare i connettivi "e" "non".

Localizzare soggetti e oggetti nello spazio.

Orientarsi nello spazio grafico

Riconoscere e denominare le principali figure geometriche.

.

	-Utilizza rappresentazioni di dati in	1. Leggere e	1.a Avviare alla	Classificare in base a	
	situazioni significative per ricavare	rappresentare relazioni e	iniziale	una proprietà	
	informazioni.	dati con diagrammi,	rappresentazione di		
		schede, tabelle.	classificazioni e di		
	-Risolve facili problemi in tutti gli		insiemi.		
	ambiti di contenuto.	2.Classificare numeri,			
		figure, oggetti in base	2.a Elencare le	Risolvere semplici	
	-Impara a costruire semplici	alla loro proprietà	proprietà di un	situazioni	
	ragionamenti, a sostenere le proprie	utilizzando le	oggetto e rilevarne	problematiche con	
	idee e a confrontarsi con gli altri.	rappresentazioni	somiglianze e	l'aiuto di	
		opportune, a seconda dei	differenze.	rappresentazioni	
		contesti e dei fini.	2.b Classificare	grafiche.	
: =			oggetti o figure in		
ō		3.Individuare,	base a uno o più		
Si		rappresentare e risolvere	attributi.		
previsioni		semplici situazioni	2.c Utilizzare i		
l e		problematiche concrete	termini "certo-		
Q		in un contesto di vita	possibile-		
t:		quotidiana.	impossibile".		
dati,		4.Argomentare sui criteri	3.a Rappresentare a		
)		che sono stati utilizzati	livello concreto,		
Relazioni,		per classificare e	verbale, grafico una		
<u>.0</u>		ordinare numeri, oggetti,	situazione		
Ze		figure.	problematica.		
<u> </u>			3.b Utilizzare		
ĕ			l'addizione e la		
			sottrazione in		
			semplici situazioni		
			problematiche.		
			4.a Raccogliere dati		
			su se stessi e sul		
			mondo circostante		
			e organizzarli in		
			base alle loro		
			caratteristiche.		