

DISCIPLINA: Tecnologia

Classe III

Obiettivo Formativo: Immaginare, progettare, produrre Vedere, osservare, sperimentare	Traguardi di Competenze <i>(Indicazioni Nazionali 2012)</i>	Obiettivi Apprendimento	Conoscenze	Obiettivi minimi	Metodologia
	Rappresentare la realtà applicando diversi metodi grafici	- Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi. - Saper seguire misurazioni, rilievi e rappresentazione in scala di ambienti diversi. - Leggere e interpretare disegni tecnici e diagrammi	Costruzione di solidi. Proiezioni ortogonali degli stessi. Rappresentazione assonometrica degli stessi.	Rappresentare solidi semplici in assonometria.	Lezione frontale Ricerca Uso di strumenti vari Lezione dialogata Lavoro in "coppie d'aiuto" Uso di guide strutturate Uso del manuale
	Riconoscere nell'ambiente i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali. Conoscere i principali processi di trasformazione delle risorse energetiche. Essere in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo opportunità e rischi. Saper utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire in modo metodico e razionale, compiti operativi più complessi anche collaborando e cooperando con i compagni.	Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche. Pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto, impiegando materiali di uso quotidiano.	Fonti e forme di energia. Macchine e motori. Le centrali elettriche. I combustibili fossili. L'uranio. L'inquinamento. Fonti rinnovabili e sviluppo sostenibile	Avere la consapevolezza che le risorse del pianeta, essendo limitate, devono essere utilizzate in modo sostenibile.	Lezione frontale Lavoro individuale Ricerca Uso di strumenti vari Lezione dialogata Lavoro in "coppie d'aiuto" Uso di guide strutturate Uso del manuale

DISCIPLINA: Tecnologia**Classe III**

AMBITO: DISEGNO TECNICO SETTORI PRODUTTIVI	Traguardi di Competenze <i>(Indicazioni Nazionali 2012)</i>	Obiettivi Apprendimento	Conoscenze	Obiettivi minimi	Metodologia
	Rappresentare la realtà applicando diversi metodi grafici	- Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi. - Saper seguire misurazioni, rilievi e rappresentazione in scala di ambienti diversi. - Leggere e interpretare disegni tecnici e diagrammi	Costruzione di solidi. Proiezioni ortogonali degli stessi. Rappresentazione assonometrica degli stessi.	Rappresentare solidi semplici in assonometria.	Lezione frontale Ricerca Uso di strumenti vari Lezione dialogata Lavoro in "coppie d'aiuto" Uso di guide strutturate Uso del manuale
	Riconoscere nell'ambiente i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali. Conoscere i principali processi di trasformazione delle risorse energetiche. Essere in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo opportunità e rischi. Saper utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire in modo metodico e razionale, compiti operativi più complessi anche collaborando e cooperando con i compagni.	Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche. Pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto, impiegando materiali di uso quotidiano.	Fonti e forme di energia. Macchine e motori. Le centrali elettriche. I combustibili fossili. L'uranio. L'inquinamento. Fonti rinnovabili e sviluppo sostenibile	Avere la consapevolezza che le risorse del pianeta, essendo limitate, devono essere utilizzate in modo sostenibile.	Lezione frontale Lavoro individuale Ricerca Uso di strumenti vari Lezione dialogata Lavoro in "coppie d'aiuto" Uso di guide strutturate Uso del manuale